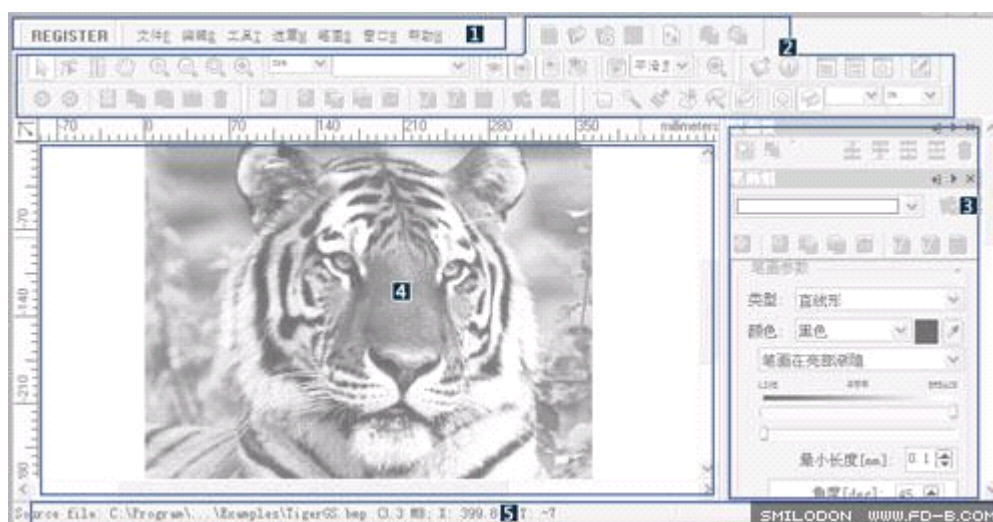


防伪软件虎雕使用教程



Strkes 虎雕防伪软件其工作原理就是以图像为参照，利用参数控制和手工描绘来制作类似防伪雕版纹理，输出为矢量的文件格式，方便和其它平面设计和防伪软件相结合，制作出更美观和实用的防伪作品。

系统界面介绍

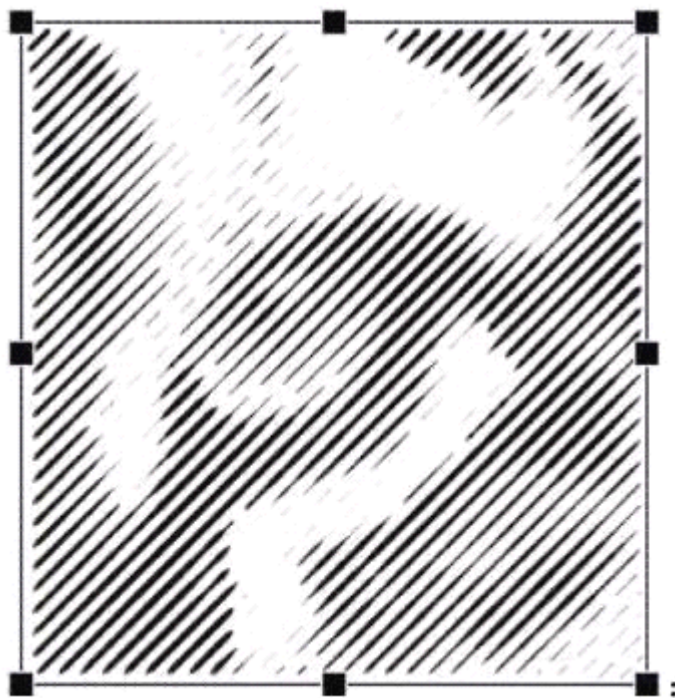


- ① 系统菜单
- ② 系统工具栏
- ③ 系统参数（属性）面板
- ④ 系统工作区
- ⑤ 系统状态栏

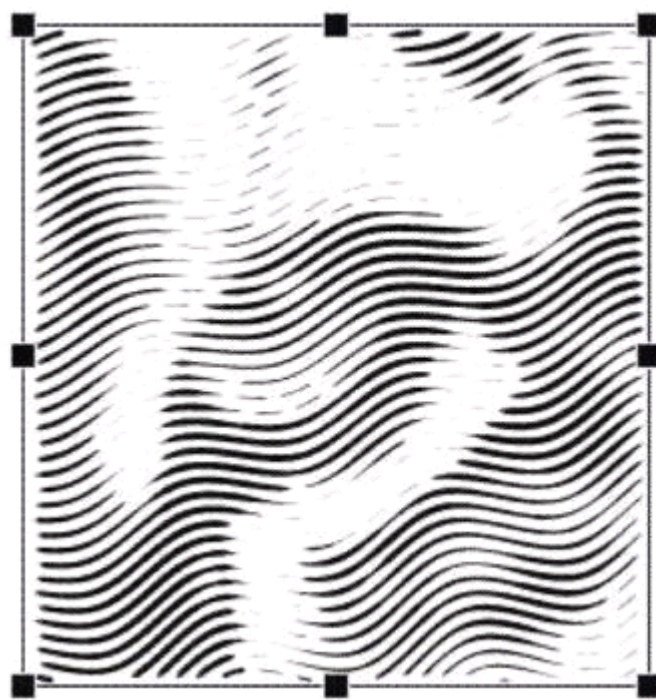
基本概念

该软件的基本要素是笔画。此元素包含一个或几个笔划，由相同的参数计算方面的一个源加载图像，例如：线型，S型。倾斜角，虚线和厚度参数。以及源图像彩色模式下，如果使用彩色图像、这个软件版本具有以下基本笔画类型：

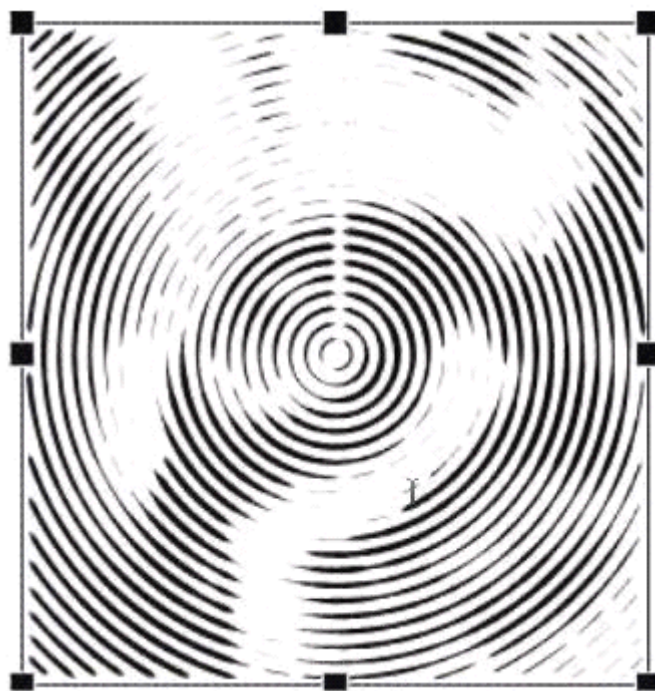
1：直线：笔触分配由直线和直线的属性组成。（角度，厚度。虚线，起伏）



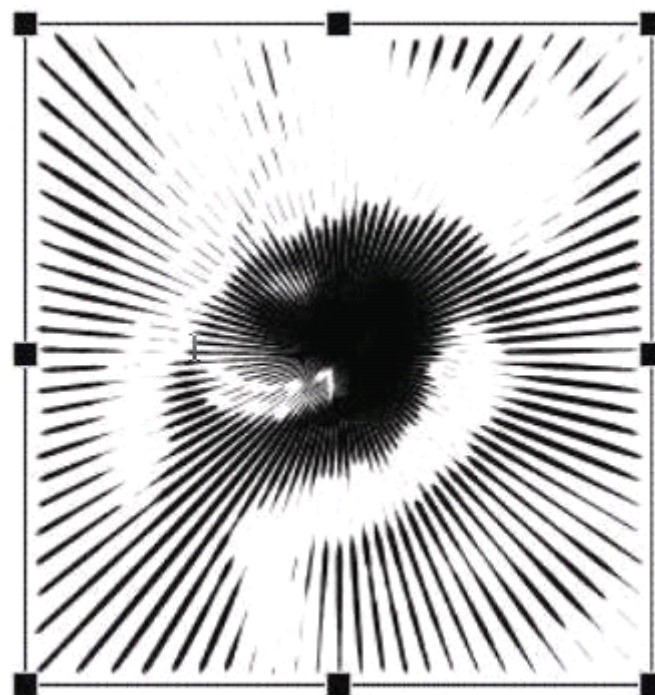
2: S 型曲线: 是一组由波浪线和属性组成的形状线, 适用 S 型曲线 (周期, 振幅, 倾斜角, 间隔)。



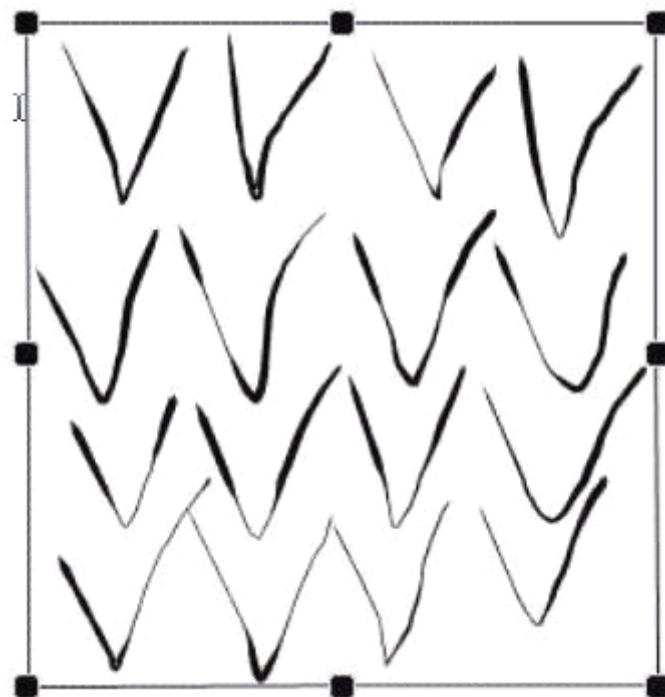
3: 同心圆: 由圆线和参数指派的形状线, 适用于圆 (中心坐标, 时间间隔)。



4: 放射线（径向）：以圆为基础由中心向外的形状线（坐标，区间，和半径）。



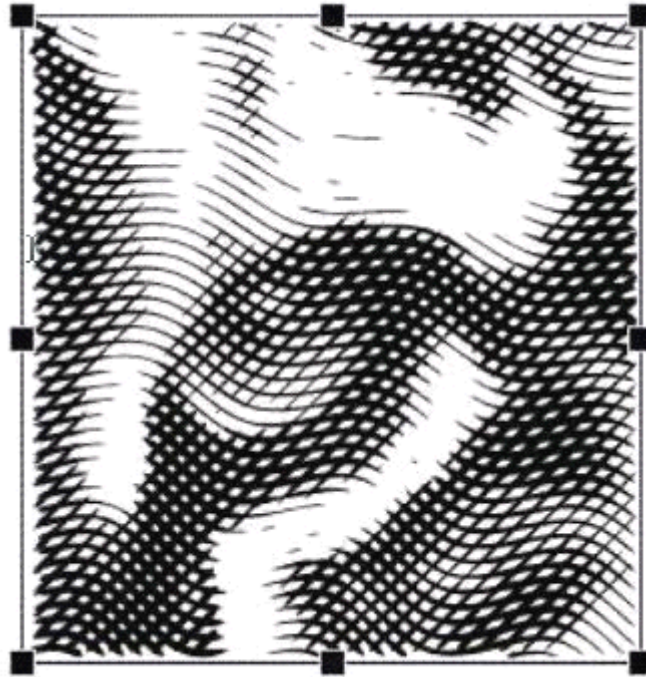
5: 模版：应用模板。你可以在应用程序中绘制一个模板或加载直接从外部矢量文件的自由形状线。



6: 自由曲线: 绘制一个图片为基础自由曲线。



7: 合并线性。此元素合并一个或几个线型模板。例如: 把线性和 S 型曲线合并成一个新组。



该软件版本定义了两个组：


- 线形模板：直线、S 型曲线、放射线、螺旋线、同心圆。
- 自由曲线：任意地被分配的曲线。

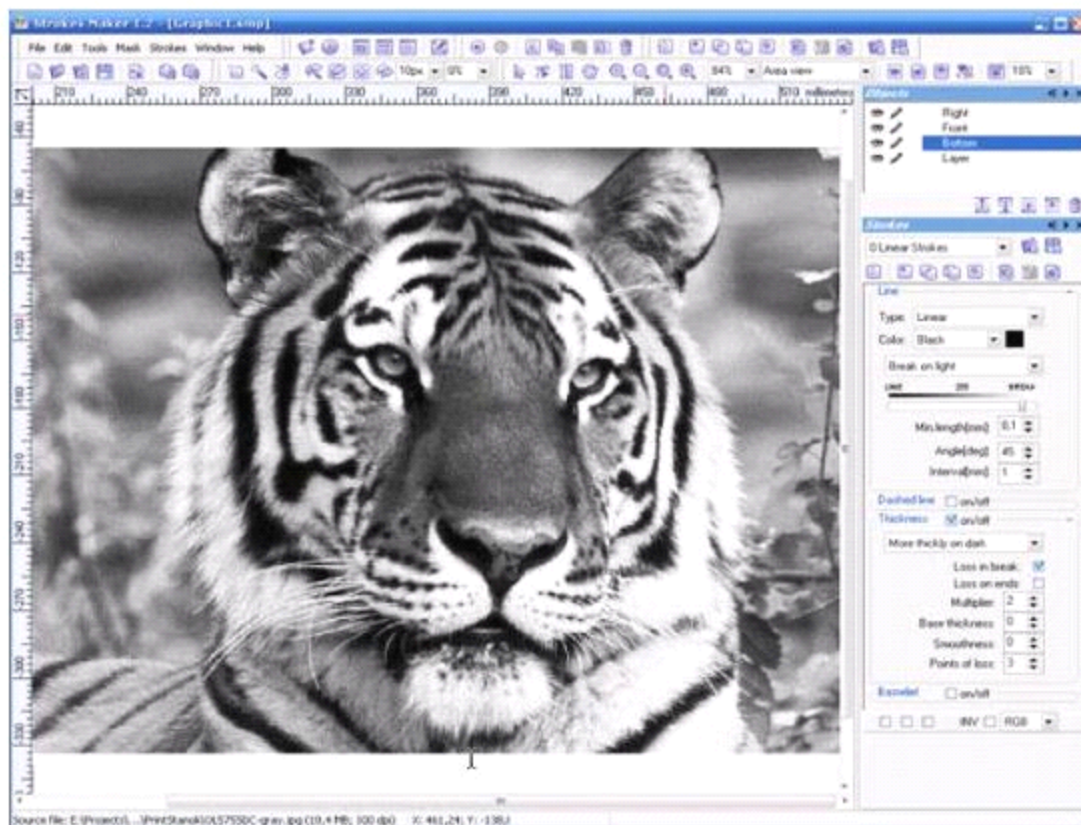
最后一个元素是图层。图层结合绘图元素并且分配面板的形式和参量。在图层分配的面板为所有被选中的元素，包含在这图层，并且他们确定绘图区。


2: 实例演示

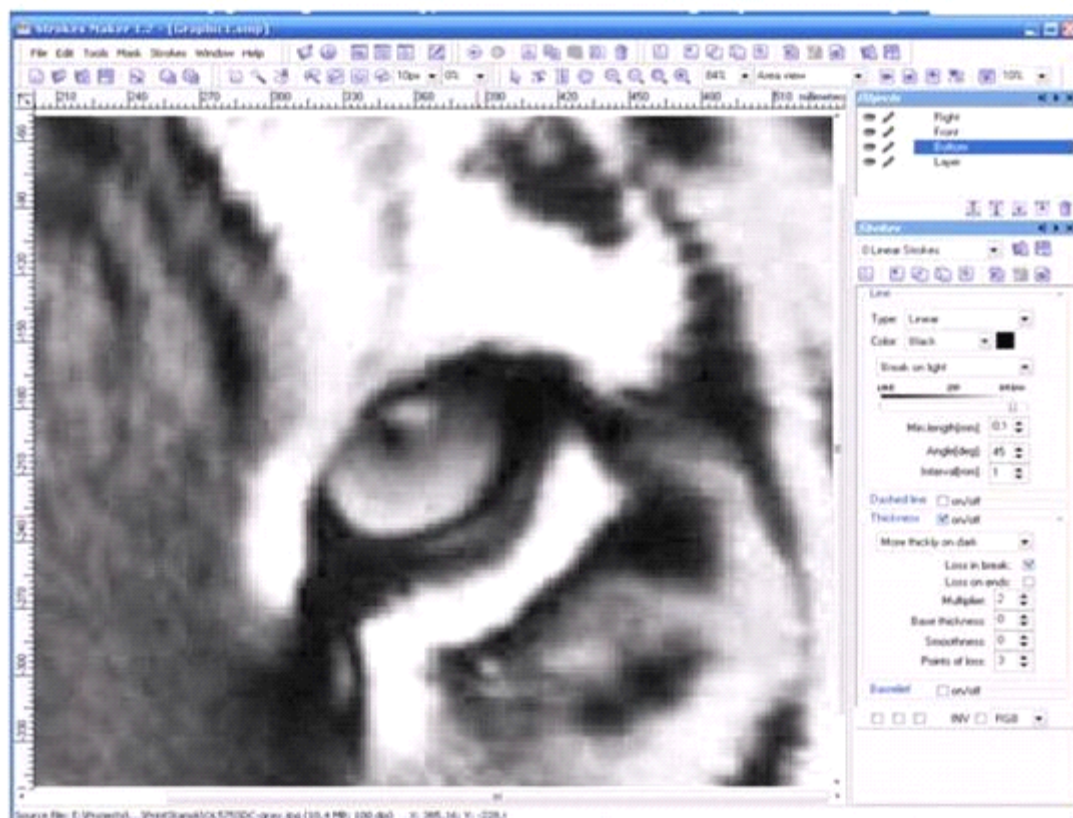
2.1 创造黑白线形的元素

第 1 步：启动 Strkes 虎雕防伪软件


第 2 步：选择菜单项“文件 > 打开图像”或按快速访问按钮 。选择文件“\实例\TigerGS.tif”在从 EngravingsTools 应用实例目录打开对话框，按确定。因此，所选的图像将被加载到应用程序的工作区。

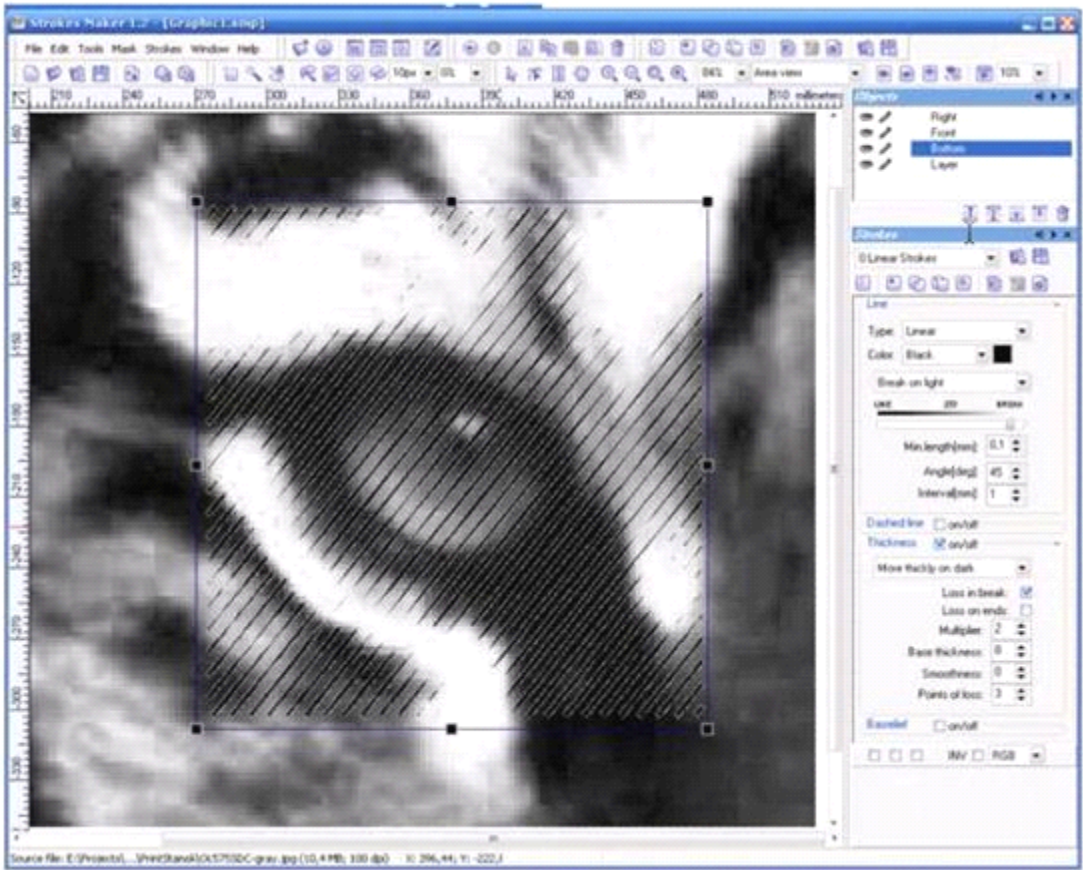


第 3 步：选择一个图像处理领域。为此，你可以使用放大工具（在“工具>放大”菜单栏或工具栏按钮  或按 F2 键）。我们选择了在我们的例子中右眼



第 4 步


选择一个用于创建纹理的选择工具，工具栏 >工具>雕刻工具或。绘制一个长方形的选区。也就是说，按鼠标右键。不释放它移动鼠标直到所需的面积被突出显示，然后释放鼠标按钮。因此，一个由笔触充满了矩形区域层将被创建。该区域将突出显示



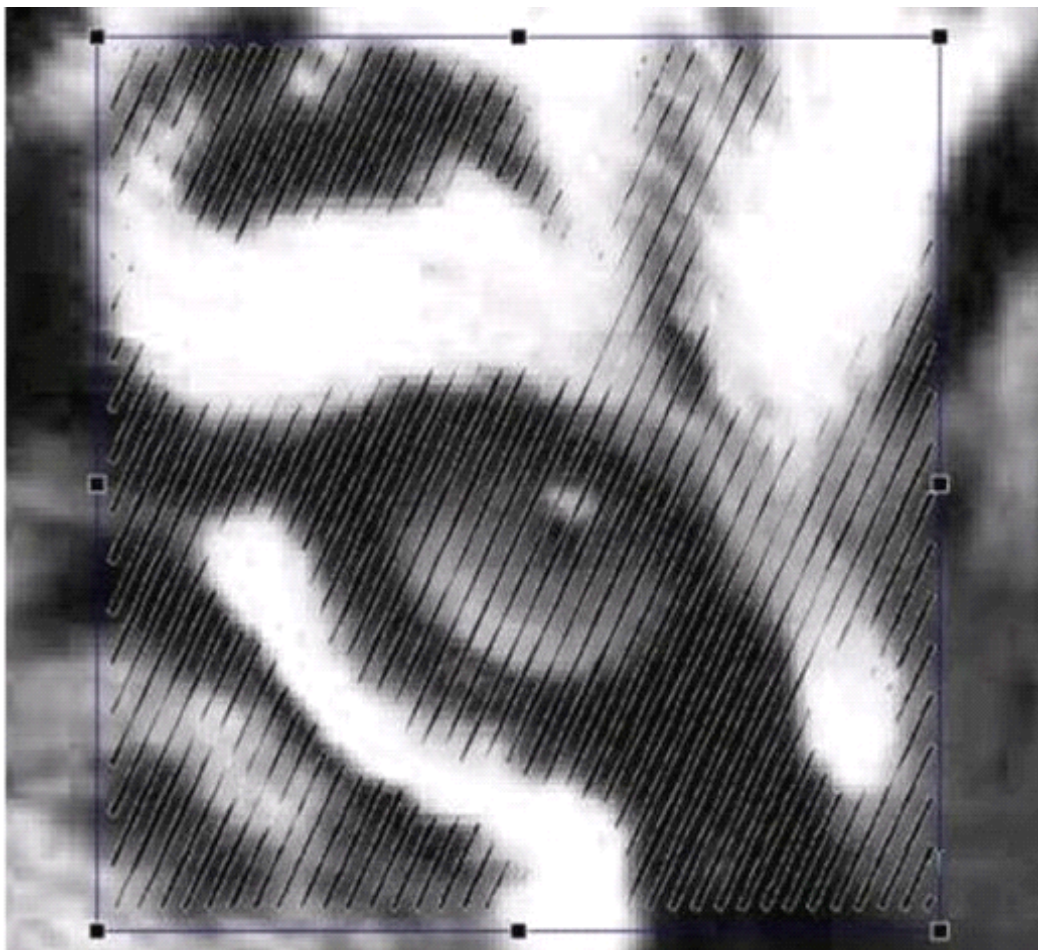
第 5 步

纹理参数的变化。为此目的而使用的纹理属性工具栏，默认情况下，它位于屏幕的右侧边缘。改变当前纹理角度为 60 度。




为了使目前的修改生效：按键盘空格键或使用：渲染>渲染当前组，或：渲染按钮或类

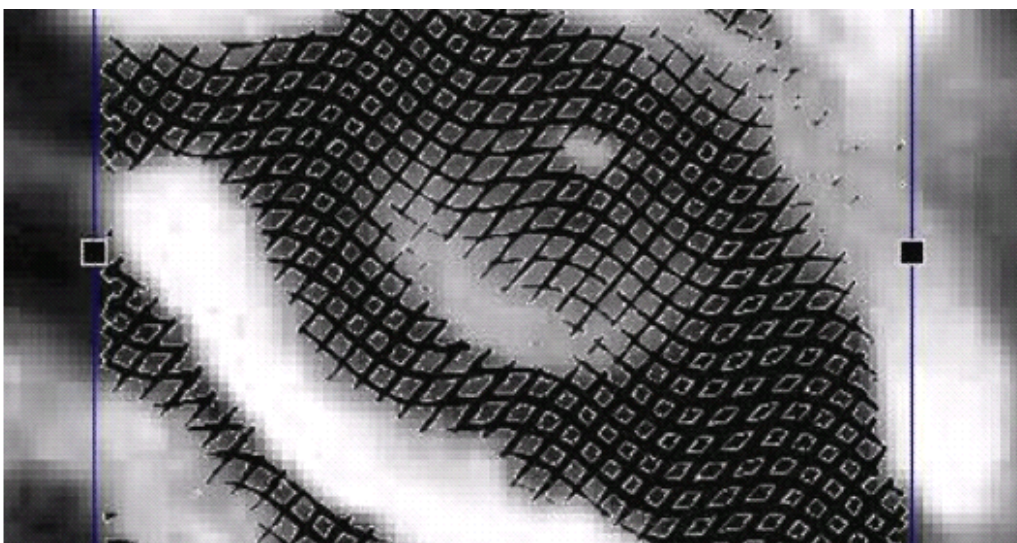
似的主窗口工具栏按钮



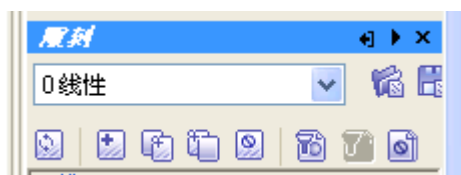
第 6 步

新增笔画组：在当前笔画组上层增加一组笔画。例如：选择 S 型笔画组调整角度为 15 度。

然后按下  因此，新的笔触将被添加到当前组。




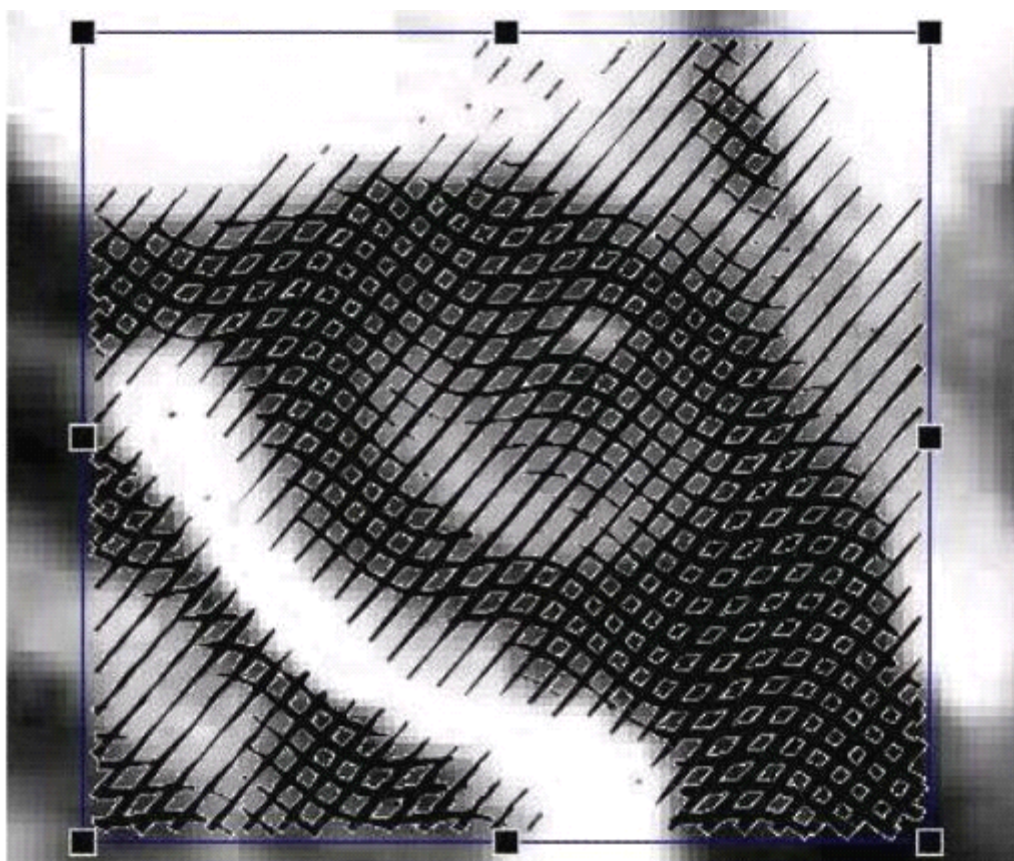
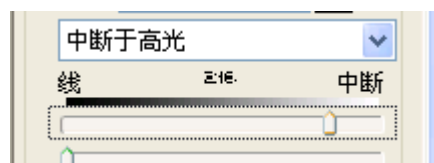
你可以看到新的笔触被添加到当前组。





您可以更改此列表中选定的任何笔触属性。

第 7 步

拉动直线杆改变笔触的黑白比例:在列表中选择直线笔触（如上所示）。然后，改变对线滑块的位置，然后按 ，在图象上白色将减少，而黑色线条的长度将相应扩大。





第 8 步

要查看结果，关闭工作区内的参照图像  关闭工作区图形的边框 

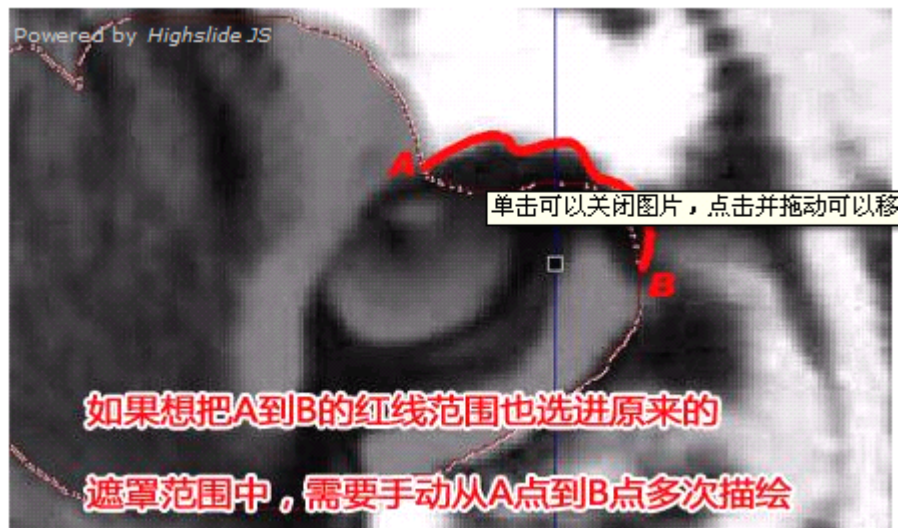


第 9 步

要改变形状的笔画组使用“整形”工具（在“工具”菜单>形状工具或按钮）。完成这些更改后，更新当前笔画组，就看到了更改后的笔触。

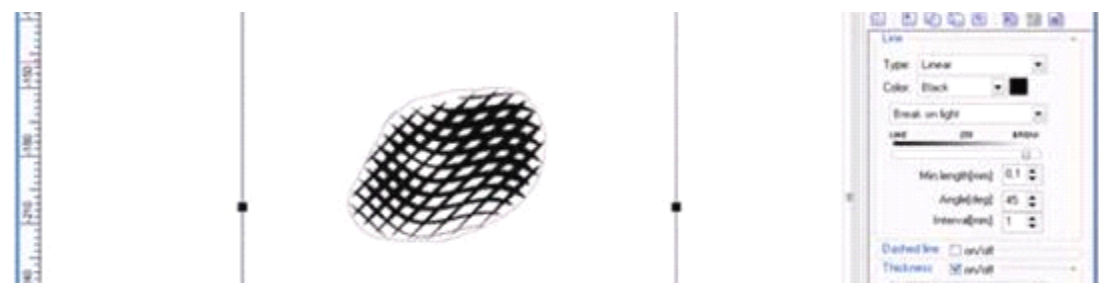
第 10 步 遮罩功能

Smilodon 的遮罩功能用来选取部分区域进行局部绘制雕刻线，类似 Photoshop 的蒙板，因为 Smilodon 的操作方式是手工拖动鼠标来选择遮罩范围，所以很难一次性精确选择自己想要的区域，老版本在调整已选择好的遮罩范围时是通过设置画笔的敏感范围，然后沿边缘多次描绘来达到选择范围的修正，如图：



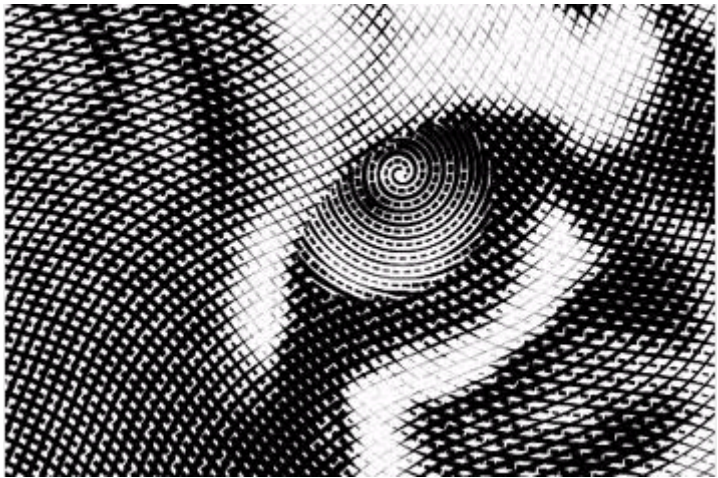
但是多次选择会留下选择的痕迹，并且软件的计算还有误差，有时不但不能修正，反而会破坏原来已选择好的区域。鉴于这种问题，我们对此功能做了很大的调整，吸取了 photoshop 的套索功能，如上图，想要把红线部分选择进去，不必从 A 点到 B 点进行描绘，只要按住键盘 shift 键，像操作 photoshop 的套

索一样，不必拘泥于起点在哪，只要把红线范围选择住，即可把红线部分加入到原来的遮罩范围中。反之，按住键盘的 **alt** 键，还可以去掉多选的范围。



举例如下：（局部线形的挖空处理）

在制作图像雕刻的过程中，需要根据图像中的局部范围做不同线形的处理，例如下图中眼睛，



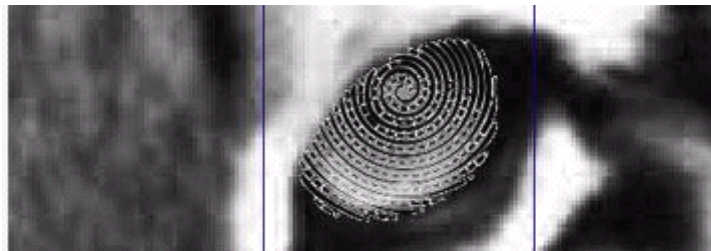
眼球是圆形的，我们不能用直线或 S 曲线来表现眼球，需要使用螺旋线或同心圆线形处理，可是我们已经在没有使用遮罩的情况下把眼睛周围的图像制作好了，如果在加上一层眼球的螺旋线，会透出其它部分的线，影响眼球的线形，





现在，我们就需要 Smilodon 的另一功能，设置上层的眼球线形为不透明，首先，我们把其它部位使用 S 曲线做好处理，先不管眼睛。

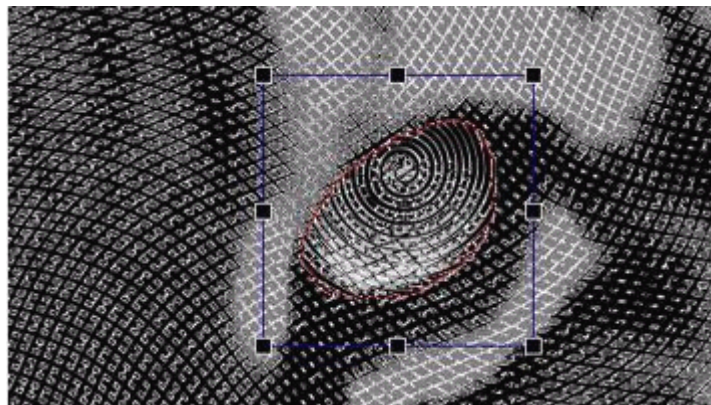




然后，我们在层面板关闭其它层的显示，使用遮罩工具画出眼球的形状，然后在笔画面板的

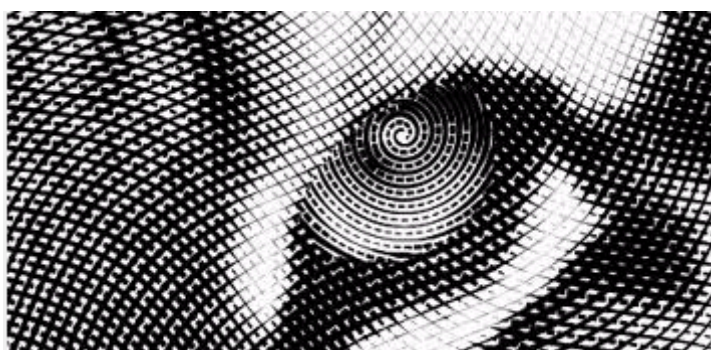
线形下拉框中选择螺旋线，设置好参数，点击 更新当前笔画组，调整为自己满意为止。




最后，把其它层显示出来，选择眼球的线组，点击使它变为状态，即设置为不透明状态，然后点击渲染当前笔画组，不是更新当前笔画组，



现在，就是我们想要的效果。记得，在渲染完此线组之后，把点为原来的状态，以免画其它部位的时候影响效果。




第 11 步


将绘制图形导出到 Adobe Illustrator 的矢量格式，利用“文件>输出”或工具栏上的按钮。 导出矢量图形。

3 绘图笔画

3.1 创建一个基本笔触

若要绘制一个笔触组使用（“工具”工具栏 ->雕刻工具“或工具栏上的按钮。按下鼠标的右键不放，移动鼠标，完成所需的面积，然后释放鼠标右键。一个矩形区域将被创建）生成直线笔划，要修改参数，在右边属性工具栏，根据需要选择相应的笔触组，

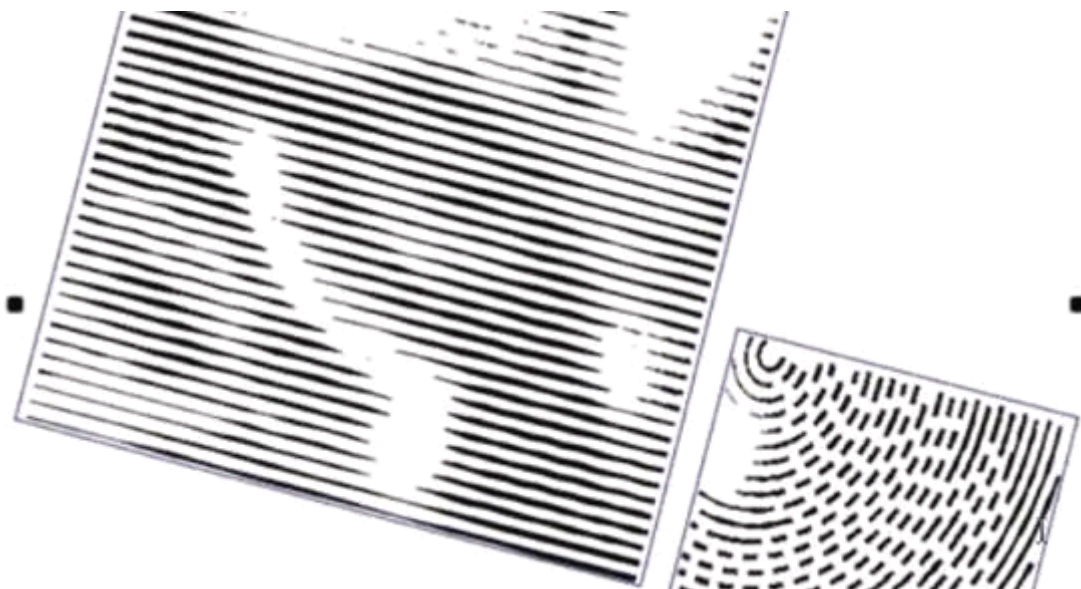
3.2 绘制自由笔画

如果有必要绘制一些笔画，可以使用“钢笔自由曲线”工具。象钢笔一样在工作区自由描绘。在每一个新行后绘图，线将被插入到当前突出组。如果没有当前突出显示，与一组新的笔触将创建新的图层。



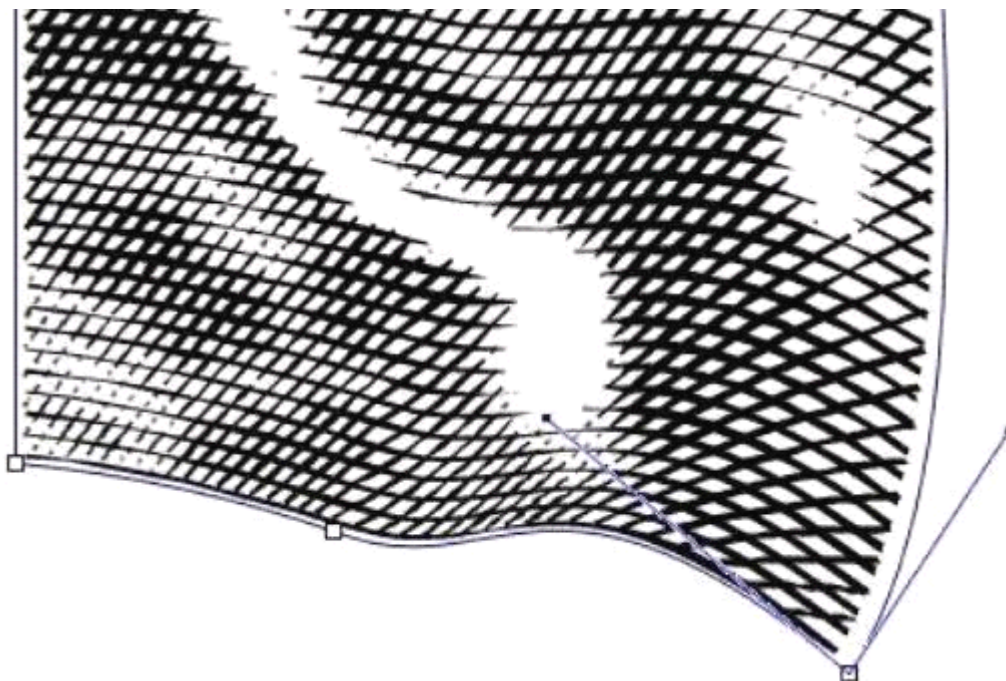
3.3：形状工具

使用“选取”工具，您可以改变图形的大小。位置和方向。



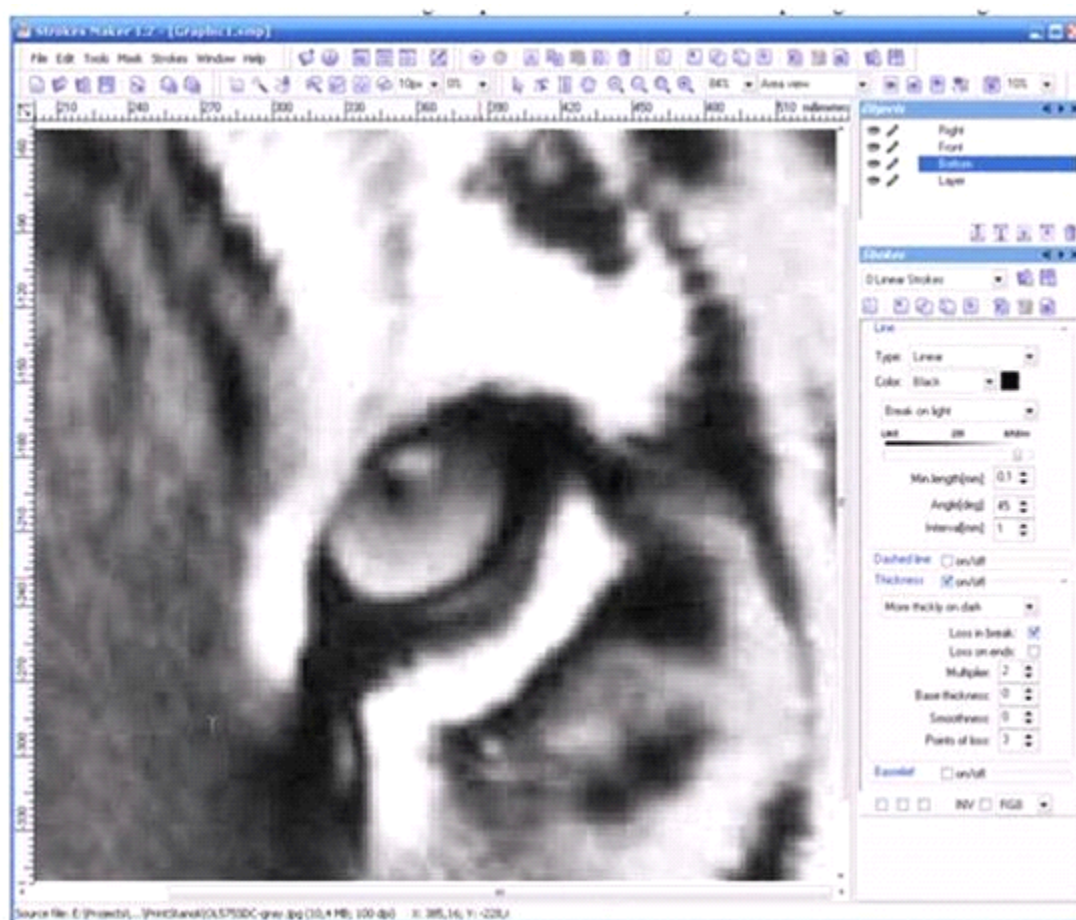
3.4: 图形编辑工具

用来编辑图形形状和添加、删除结点



4 修改参数---“笔画”工具栏

您可以使用“笔画”工具栏上的所有参数来创建和修改你所需要的笔触。



4.1 过滤加载的图像

当使用彩色图像，根据图象彩色模式 RGB 或 CMYK 选择相应的模式。也就是说：它可以

对每个通道中单独使用一个色值。这些参数都代表参加了“笔触”图形





下拉列表让人们可能选择一个形象的表示模型。左侧让用户选择红，绿，蓝通道被用于 RGB 模型，当为 CMYK 模式时，相应青色，品红，黄，黑色的四个复选框。例如，一个线性集合在一个组的笔触可能是红色值，其他 S 形可用于蓝色值或其它色值


4.2 绘制笔画


下面的命令用来设置笔画：


 渲染当前笔画组：根据设定参数更新当前选择笔画组效果


 新增笔画组：在当前笔画组上层增加一组笔画

 在上层插入笔画组：在当前笔画组上层插入一组笔画

 在下层插入笔画组：在当前笔画组下层插入一组笔画


 移除当前笔画组：移除当前所选择的笔画组

 渲染当前笔画群组：渲染当前选择的笔画群组

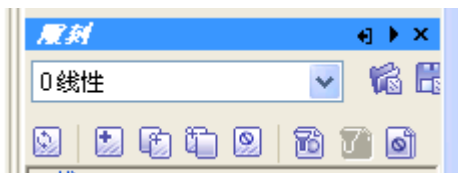
 渲染所有笔画群组：渲染工作区内所有笔画群组

 清除所有笔画群组：清除工作区内所有笔画群组

 插入笔画组：打开并插入已存储的笔画组模板

 存储笔画组：把当前选择的笔画组存储为模板，以备后用

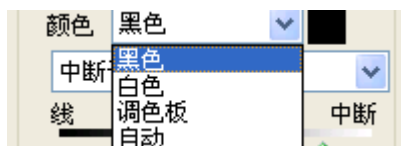
该命令在菜单工具栏雕刻菜单下：



基本参数曲线，根据所有笔画进一步组成，如下：

类型——分配线的形状。不同的线路类型，包括线性，S 形曲线，同心园等，取决于它们的参数，并根据选定类型为当前笔触加载相应的类型。

颜色——笔触线形的颜色。 四个选项可供选择：黑色，白色，调色板和自动。

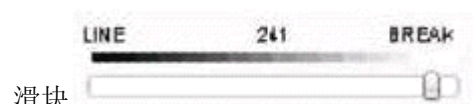
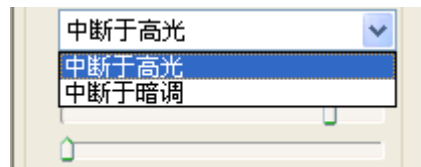


前两个选项指两种线的颜色，即黑色和白色。

调色板——此选项允许用户从颜色调色板选择一种线的颜色。

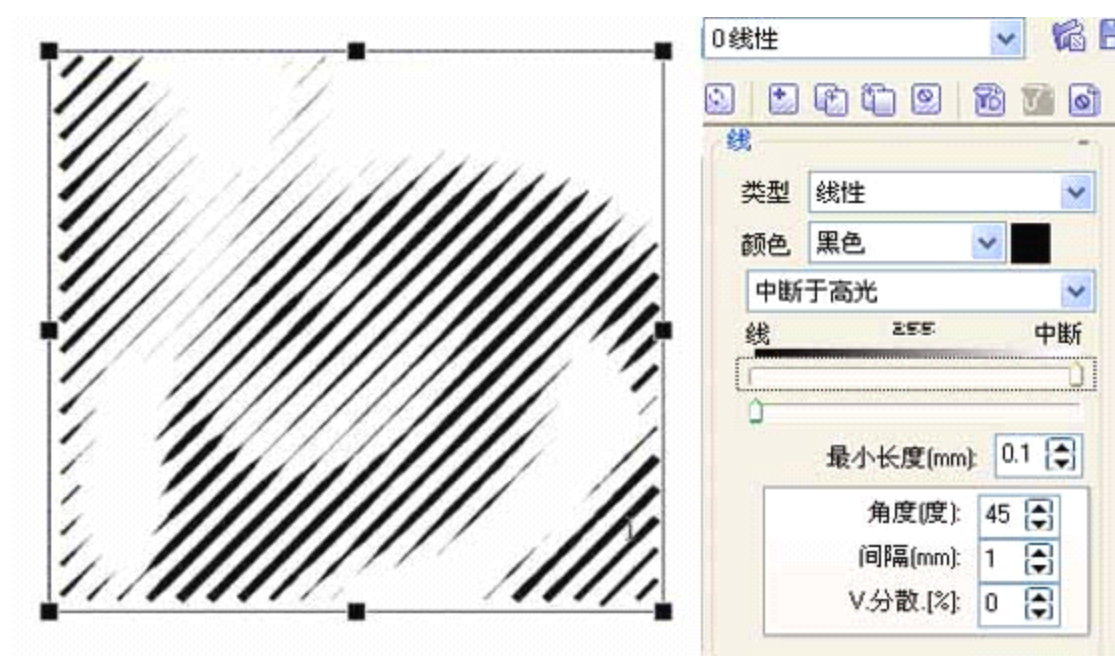
自动——笔触的颜色是自动计算的，由图像过滤器根据图像在笔触处的相应颜色而自动生成
设置面积平均在处理彩色

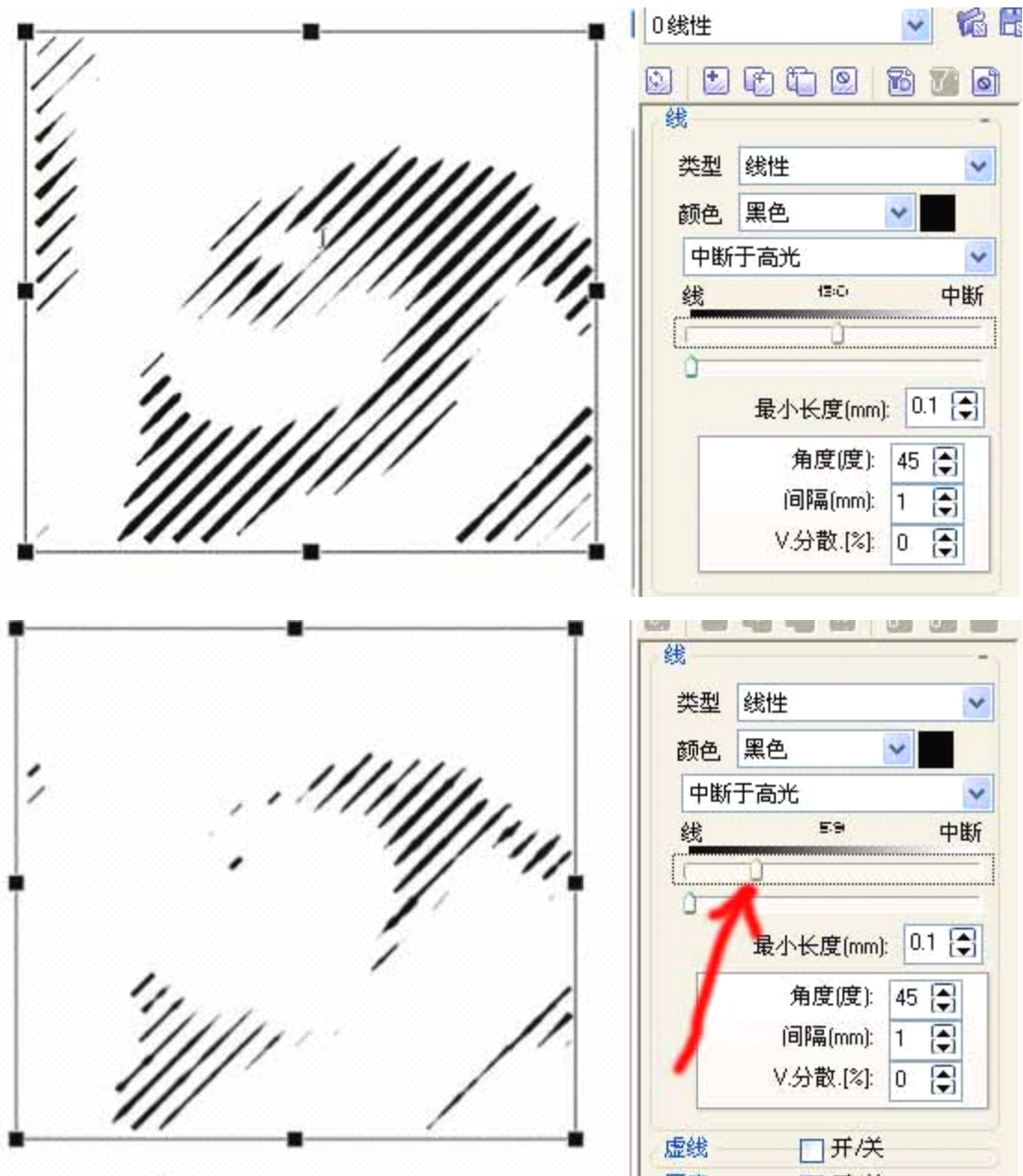
- 图片的颜色（RGB 或 CMYK 通道）。
- 虚线 - 指定虚线的类型。下拉列表中指定一个高光或暗调的图像区域。



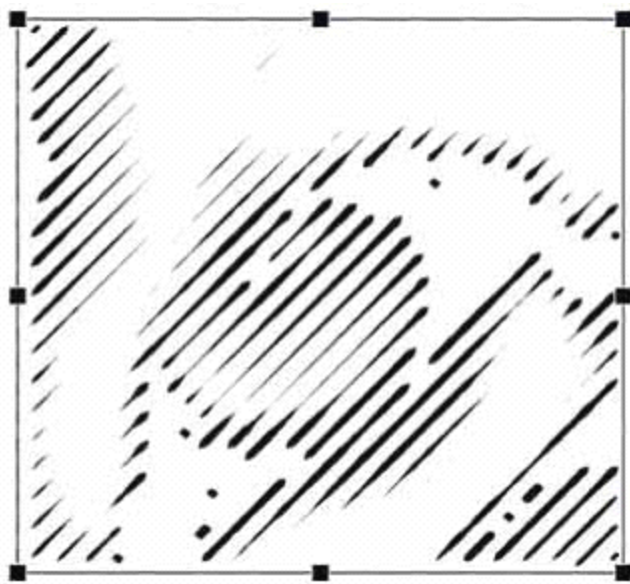
滑块 指定的颜色强度阈值，超过该线将被中断。

下面的例子休息根据这些参数不同的值：



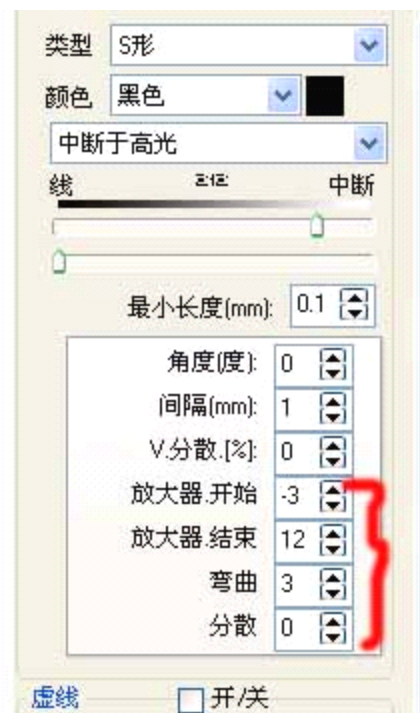
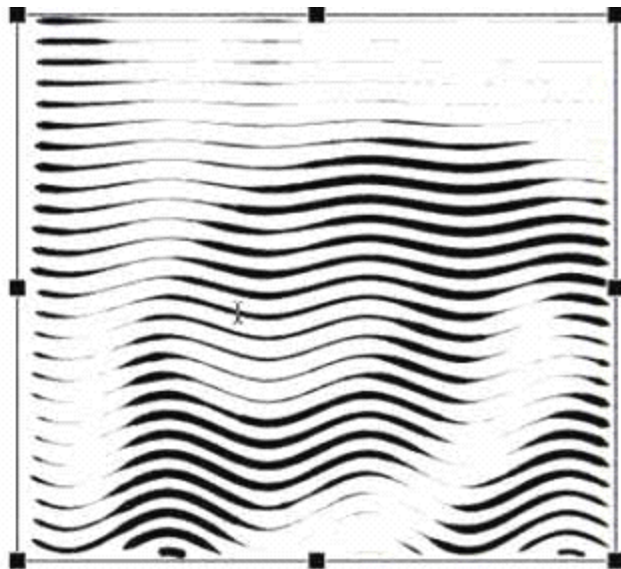


一：直线型线型



最小长度[mm] - 此参数是指定的笔触长度最小值。中断后的长度比
 度角 - 线条在 x,y 平面的角度。间隔 - 相邻线条笔画之间的间隔。

二：“S 形曲线”型线

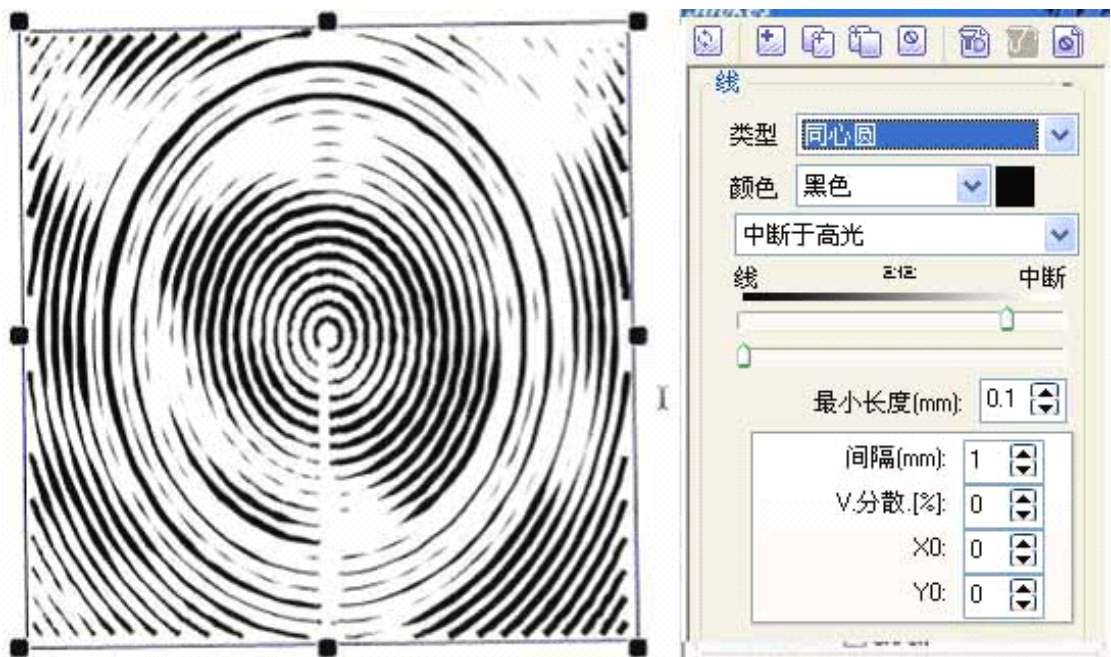


“S 形”属性：

放大器开始：第一条曲线的（波曲线高度）值。第一个值指定第一条曲线的高度，放大器结束——最后一条曲线的振幅。这两个参数获得一条曲线过渡到另一条曲线的 S 形曲线。弯曲 ----- 弯曲的大小（波或曲线期）。

分散----- 曲线的水平位移。

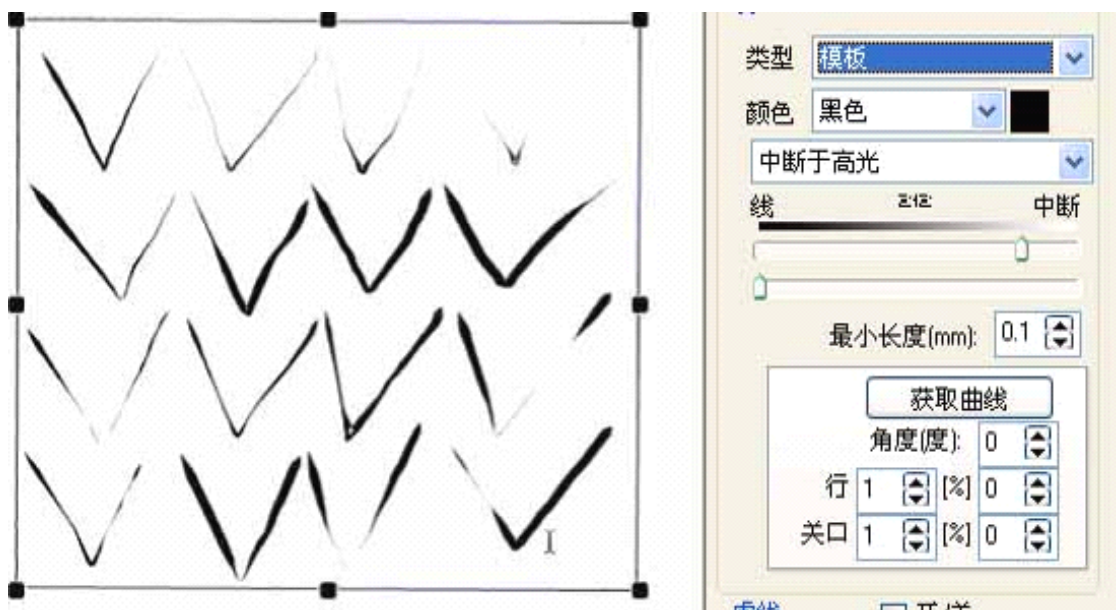
三：“同心圆”型线



以下参数指定为同心型线：

X0, Y0 --- - 中心坐标。改变这些参数，你可以改变同心圆线条的中心位置。

四：“模板”型线型

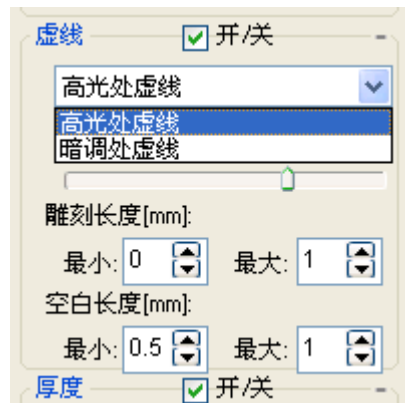


这种类型的线，您可以手动绘制一个或打开一个现有的 AI 格式线形，

- 行----- 行和列时数乘以模板
- 关口- -----重叠的行和列在乘法。
- 获取曲线----- 按下此按钮打开一个窗口，在其中您可以打开模板或是自己绘制输出 AI 格式使它成为你的曲线。

4.4 虚线属性

为了控制虚线，下面的参数用于虚线：



指定虚线绘图区域。两个选项可用：高光处虚线与暗调处虚线。此相关，虚线将开出高光或

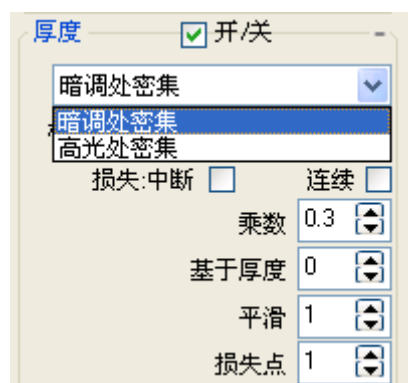
暗调的图像区域，滑块  指定之间不断线和虚线限制阈值。

雕刻长度：指定的最小和最大之间的虚线长度之间的实线长度。

空白长度：（最小/最大。）： 指定的最小和最大之间的虚线长度之间的空白长度。

4.5 厚度控制

下面的参数是用来控制厚度



下拉列表：暗调处密集---在一个暗色调的厚度的增加，高光处密集----高光处厚度的增加。

损失中断 - 笔触线的厚度减小到零。

乘数 - ----增厚因素。增加此参数增大笔触线的厚度。

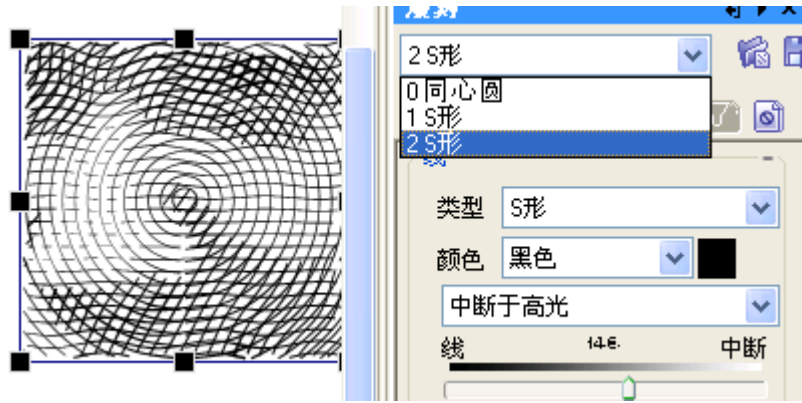
基于厚度 - 最低线的厚度。

光滑 - 分配线厚度光滑。这个参数越高，线厚度平滑下降。

损失点 - 点线的两端，而这在损失发生的数量。

4.6：层“对象”工具栏

在“对象”工具栏代表一个项目的结构





你可以使用这个工具栏属性来分别调整它们，而相互不影响，显示对象和删除它们。层与层之间可以取代你目前的对象，使用拖放可以改变它们上下级关系（ps 改变图层的顺序）。

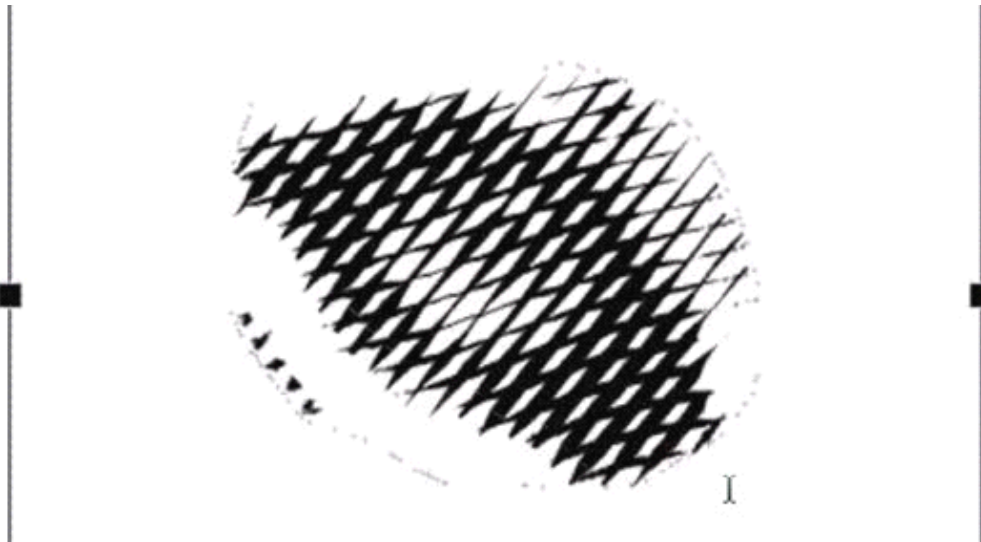
6: 遮罩菜单


下面两个工具可用来绘制遮罩：

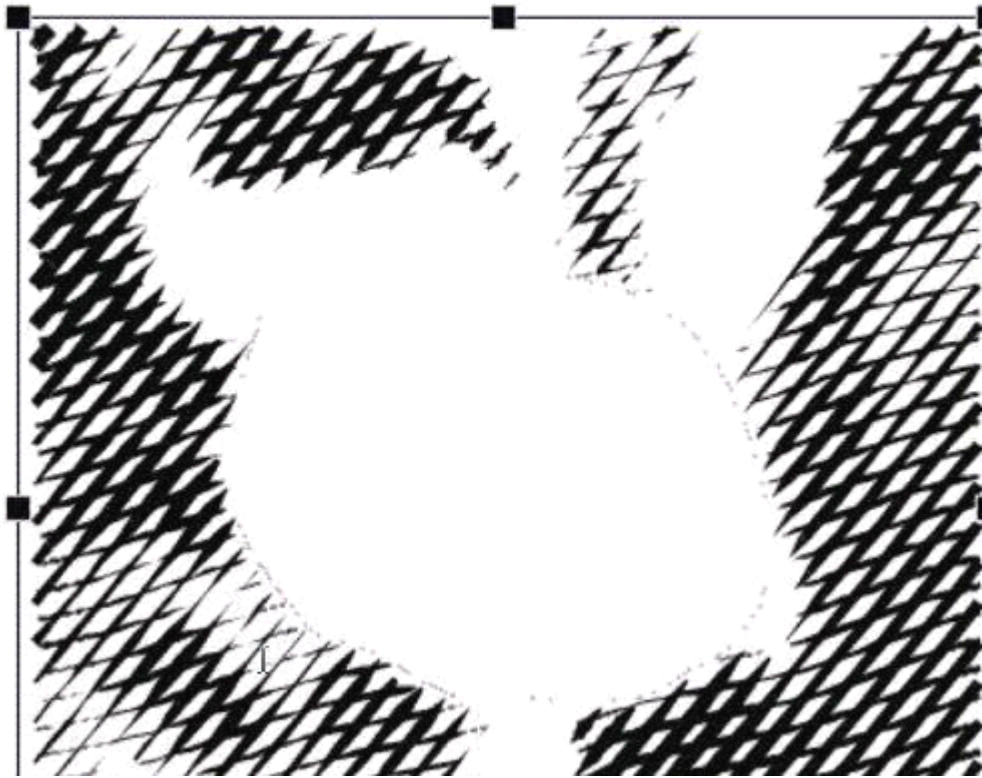
 自由遮罩：自由描绘遮罩范围

 矩形自动遮罩：以矩形画出遮罩大概范围，然后系统自动根据参数描绘出具体遮罩范围
两种模式是在一个平面遮罩呈现（PS 里的蒙板）：

 标准，对象将在选择的区域出现（PS 里的正常蒙板）



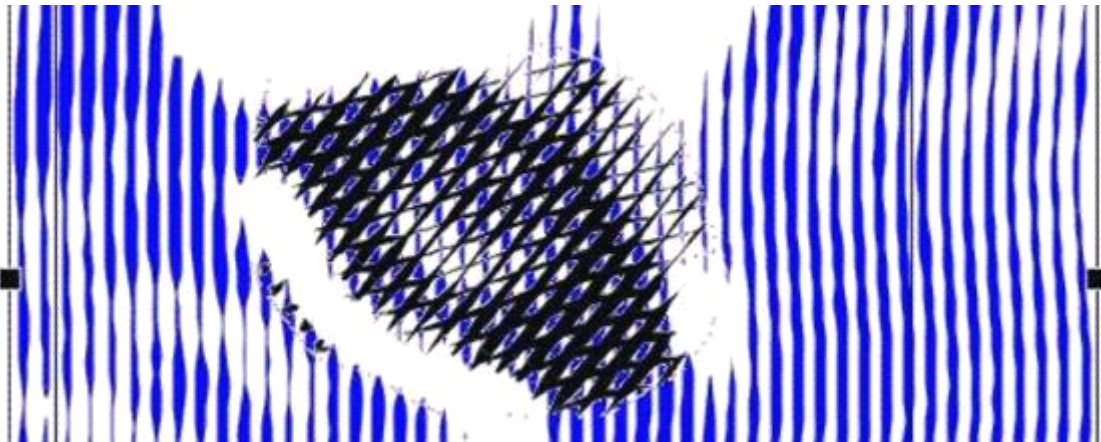
和反模式（反转） （PS 里的反转蒙板）选择的地区将不包含任何对象。



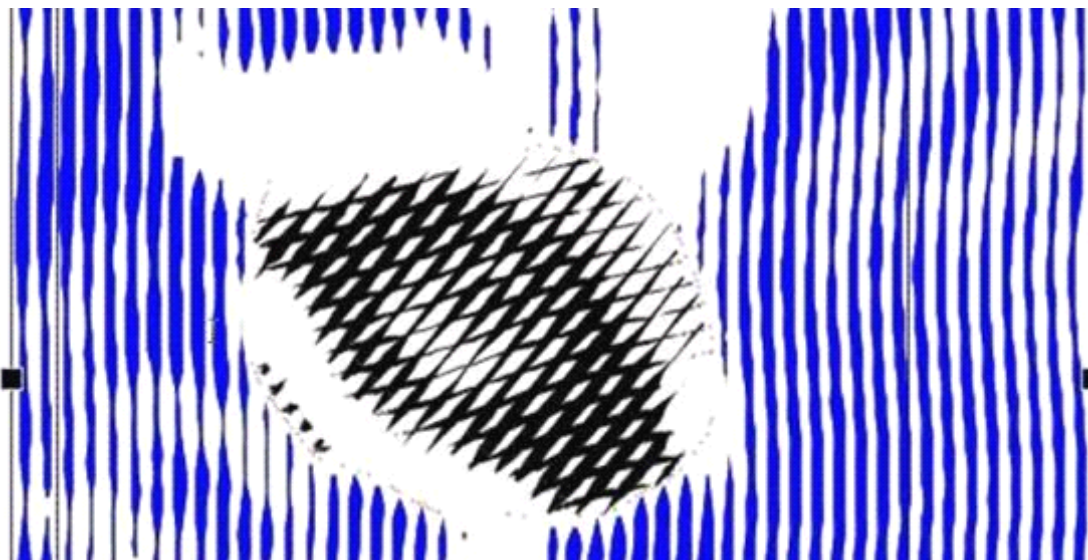
透明层下卧层的一个蒙面模式也可用：




遮罩的面积是透明的基本层。

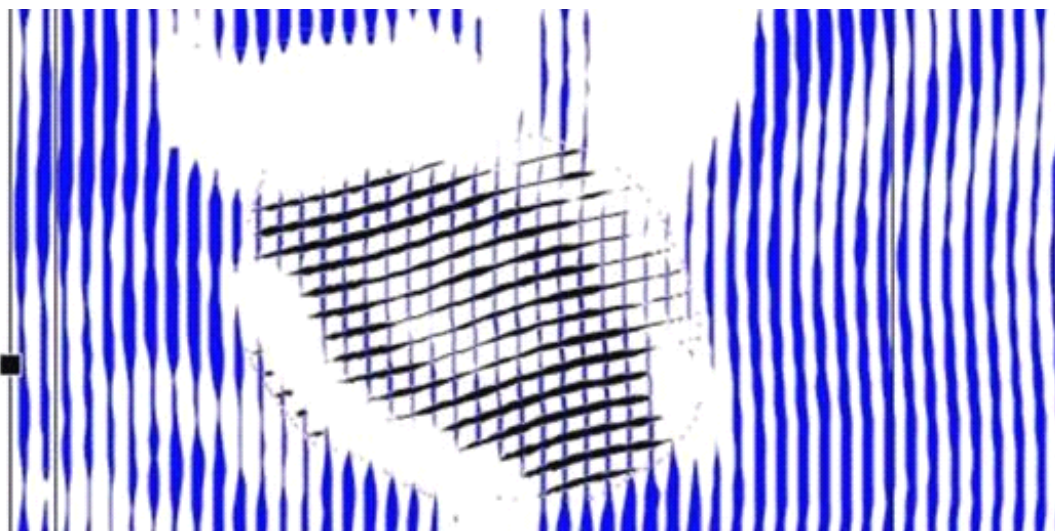


遮罩的面积不为透明的基本层



 面具的面积不为基本层透明

在“宽容”和“透明度”参数指定的面具式和透明度方面的蒙面程度的清晰度。如果参数是从零透明度不同，物体的蒙面区位于下会显示通过更深入，更高的此参数



7: 查看模式


该应用提供了 3 查看工作区选项:


 显示图像: 显示和关闭工作区内的参照图像


 显示边框: 显示和关闭工作区图形的边框


 显示笔画: 显示和关闭工作区的笔画图形


8: 工具菜单


 拾取工具: 用来选择和拾取、缩放、旋转工作区的图形部件


 图形编辑工具: 用来编辑图形形状和添加、删除结点


 量尺工具：用来测量图形的长度

 手动平移工具：以手推来移动工作区窗口，显示隐藏的工作区图形部件


 基本的笔画工具：方形的笔画工具，可以结合遮罩和图形编辑工具改变外形

 魔棒笔画工具：自动根据设定参数选择范围，然后生成遮罩和笔画


 卷曲笔画工具：用来描绘类似头发和胡须笔画的工具


 自由线工具：像钢笔一样在工作区自由描绘


 放大工具：放大工作区的图形显示


 缩小工具：缩小工作区图形显示

 缩放全部：缩放工作区以显示全部图形

 缩放选择：缩放工作区选择图形以充满工作区显示

 模糊显示：模糊显示图形，工具栏图标后面的下拉列表可选择参数数值


 切换显示模式：切换当前显示的模式。例如：当前只显示笔画和笔画图形的边框，点击就切换为显示参照图像


 预览图形：模拟输出后的显示效果

9:  缩放面板


 使用“缩放视图”的形式，你可以将选定的图像部分放大和缩小


10: 剪贴板操作

 复制到剪贴板的对象和删除工作区

 复制到剪贴板


 从剪贴板复制


 重复的对象


 删除突出显示的对象


11: 文件操作


若要使用文件，使用下面的基本操作

 创建一个新项目

 打开一个已经存在的项目


 对象添加到一个现有的项目

 保存一个工作项目

 打开一个源图像

 在 Adobe Illustrator 格式输出结果作为填充线框。



 在 Adobe Illustrator 中中心线的格式输出结果。



12: 设置和热键

12.1 基本应用程序，它可能被设置在“配置”工具栏上的参数



为计量单位的首选设置工具栏，标志颜色和优化参数。

“常规”选项卡

“最佳化” - 在分配出口的曲线优化参数：

“精密”，决定结果的相对精度。降低此参数，将进一步优化曲线源曲线，但节点的数目将分别较大。默认值是 0.01。

“密度” - 确定在优化过程中的曲线拟合步骤。也就是说，10 直线段通常足以吸引部分的 S 形曲线，参数默认的值是 1。但有时是必要增加在质量轻微损失的牺牲节点之间的时间间隔，那么这个参数可能会增加或降低，以改善结果质量，但那是在非常特别的场合。

“计量单位” - 允许设置最佳度量单位（像素，英寸或毫米）。

“目录” - 让你指定你的临时文件的目录。

“钢笔”，指定了对另一个使用的工具线点的大小。

在“控制”选项卡是用于指定快捷键的命令和应用程序的工具。

注意：软件配置，以及热键定义保存在 options.xml 文件。在更改设置，确保 options.xml 文件只读属性没有选中。在配置文件中保存所有更改，当关闭该应用程序。

12.2 基本菜单

基本菜单具有 windows 系统下软件的一般特点，主要是新建文件、存储文件、打开文件、输出文件、复制、粘贴等等

文件菜单



新建：新建一个空白工程（Ctrl + N）



打开工程：打开已存储的工程（Ctrl + O）



插入工程：在当前已打开的工程中插入其它工程



存储工程：保存当前打开的工程



打开图像：为当前的工程插入一张参照图像



正常输出：将当前工程图形以面的方式输出为矢量文件



线模式输出：将当前工程图形以线的模式输出为矢量文件



退出：退出 Smilodon 设计系统

编辑菜单



撤销：撤销以前的操作



重做：重做撤销的动作



剪切：剪切选择图形到剪贴板



拷贝：拷贝选择图像到剪贴板



粘贴：从剪贴板中粘贴上一剪切或拷贝的图形数据



复制：直接克隆所选图形



删除：删除所择的选图形

帮助菜单



关于 Smilodon 系统：显示关于 Smilodon 系统当前的版本和启动界面



Smilodon 帮助：打开 Smilodon 帮助系统

居士：QQ：892326971

2010.8.19